

セットアップガイド

USB 3.0接続 ソフトウェアエンコード HDMIキャプチャー
GV-USB3/HD



Step1 インストールする

まだ本製品をつながない

つないでしまった場合は、表示された「新しいハードウェアの検索ウィザード」の画面で[キャンセル]をクリックしてください。本製品をパソコンから取り外し、以下の手順1からやり直してください。

以下のソフトウェアをパソコンにインストールします。

- GV-USB3/HDドライバー
- 録画ソフト「I-O DATA HD Mix Capture」
- ビデオ編集ソフトCyberLink「PowerDirector 14 for I-O DATA」

※管理者権限でインストールしてください。

※ドメインユーザーではインストールできません。

※ご利用のパソコンにDVD-ROMドライブがない場合は、以下のWebページからサポートソフトをダウンロードしてください。

⇒ <http://www.iodata.jp/p/161530>

※ビデオ編集ソフトCyberLink「PowerDirector 14 for I-O DATA」はWebページからダウンロードできません。
DVD-ROMからインストールしてください。

1 パソコンにサポートソフトDVDをセットする



ユーザーアカウント制御の画面が表示されたら
[はい]をクリックして進めてください。

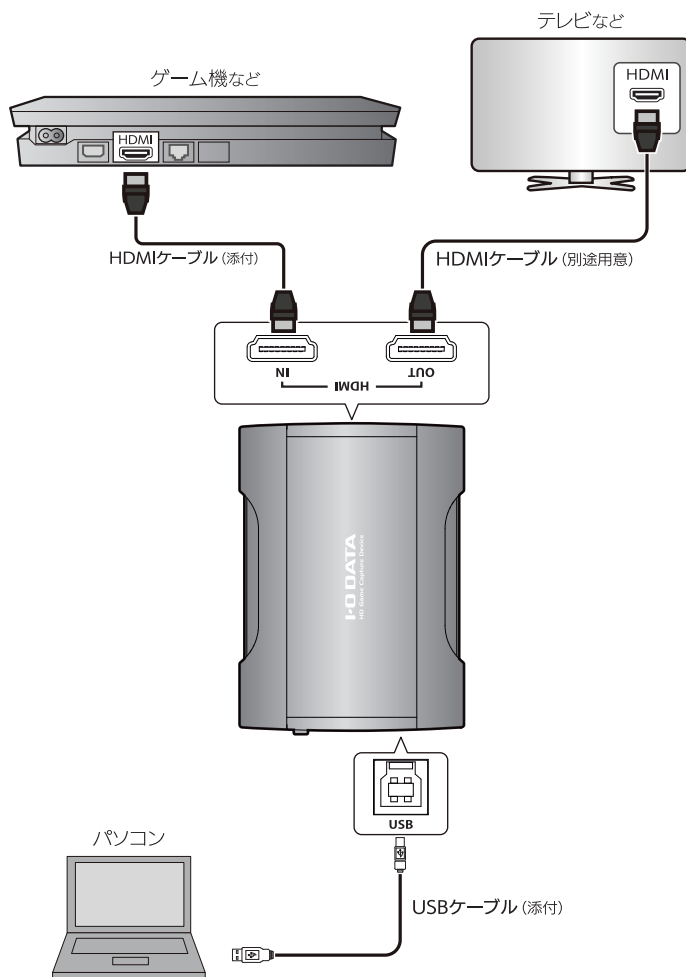
2 以下の順で、クリックしてインストールする



画面で見るマニュアル

「画面で見るマニュアル」をクリックすると、本製品の詳細な使い方が参照できます。

Step2 つなぐ



※パソコンのUSB 3.1 Gen1 (USB 3.0)ポートに接続してください。
本製品は、USB 2.0接続ではご利用いただけません。
※USB 3.1 Gen1は、従来のUSB 3.0からアップデートされた規格の表記であり、USB 3.0と同じ仕様です。

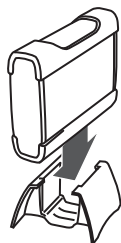
顔出し動画を作る場合

パソコンにWebカメラ*とマイクを接続してください。
パソコンに内蔵のカメラとマイク機能がある場合は、そのまま使えます。
※UVC(USB Video Class)などUSB接続に対応したカメラ。
すべてのカメラでの動作を保証する訳ではありません。

縦置きする

スタンドを取り付けます。

※しっかりと取り付けてください。
転倒などの原因となります。



Step3 録画する

録画ソフト「I-O DATA HD Mix Capture」で、ゲーム機などの映像を録画します。

1



「I-O DATA HD Mix Capture」をダブルクリック

⇒ソフトが起動し、映像が表示されます。

2 録画開始



3 録画停止



⇒録画ファイルが保存されます。

録画ファイルの保存場所

保存場所は、[ドキュメント]内の[HDMixCapture]ー[Record]フォルダーになっています。(ご購入時設定)

フルスクリーン表示する

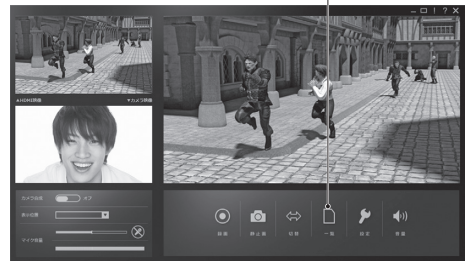
画面右側の映像が表示されている画面をダブルクリックすると、フルスクリーン表示になります。もう一度ダブルクリックすると、元に戻ります。

ご注意：著作権保護映像は録画/表示できません

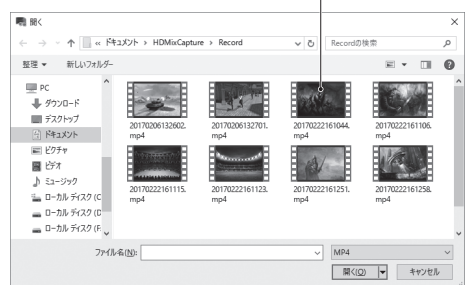
本製品は著作権保護映像(地上デジタル放送、BS/CS 放送、市販ビデオディスクなど)を録画/表示することはできません。
著作権保護信号(コピーガード信号)を検出すると録画を停止します。
ゲーム機の映像が表示されない場合は、ゲーム機の設定で、著作権保護(HDCP)を無効にしてください。

Step4 再生する

1 「一覧」をクリック



2 ダブルクリック



3 選んだファイルが再生されます



詳しい使い方は

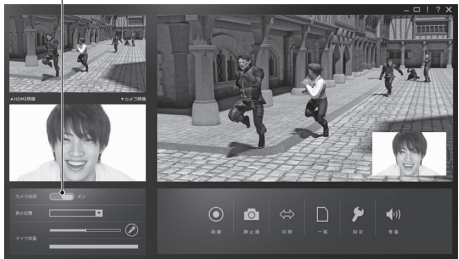
画面で見るマニュアルを開き、参照してください。

「[?]」をクリック



顔出し動画を録画する

1 [カメラ合成]を[オン]にする



2 録画開始



録画した映像を編集する

ビデオ編集ソフトCyberLink「PowerDirector 14 for I-O DATA」を開いて編集します。

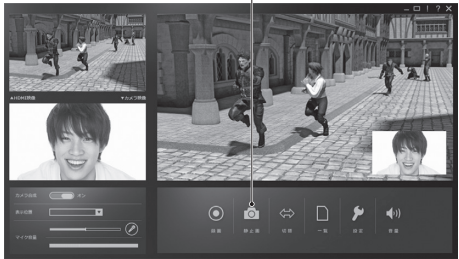


[CyberLink PowerDirector 14]
をダブルクリック

「PowerDirector 14 for I-O DATA」の映像の編集方法については、本製品の「画面で見るマニュアル」または「PowerDirector 14 for I-O DATA」のヘルプをご覧ください。

静止画を撮る

1 [静止画]をクリック



⇒静止画ファイルが保存されます。

静止画ファイルの保存場所

保存場所は、[ドキュメント]内の[HDMixCapture]—[Image]
フォルダーになっています。(ご購入時設定)

困ったときには

本製品を使用中、困ったときにご覧ください。

【困ったときには】の詳細版を「画面で見るマニュアル」に記載しています。
録画ソフト「I-O DATA HD Mix Capture」または「弊社Webページ」からご覧ください。

<http://www.iodata.jp/p/161530>



テレビにゲーム機の映像が表示されない

- 本製品にテレビとゲーム機がHDMI ケーブルで正しくつながれているかご確認ください。
※特に、本製品の [HDMI IN] と [HDMI OUT] が逆になってないかご確認ください。
- テレビのリモコンで、テレビの入力を切り替えてみてください。
- ゲーム機の電源が入っているかご確認ください。
- ゲーム機をテレビに直接つないで、映像が映るかご確認ください。
- ゲーム機の設定で、著作権保護 (HDCP) が「無効」(オフ) になっていることご確認ください。
※録画ソフト「I-O DATA HD Mix Capture」を起動してないときは、ゲーム機の著作権保護 (HDCP) が「有効」になっていてもテレビに映像が表示されます。
- 4K 解像度の表示には対応しておりません。

ゲーム機の音声がきこえない

- ゲーム機の出力端子が、本製品の入力端子に接続されているかご確認ください。
- 消音になっていないかご確認ください。

ゲームの映像がカクつく

- プレビュー時、録画時、再生時に映像がカクつく場合は、お使いのパソコンが、本製品の動作環境を満たしているかご確認ください。
動作環境については、弊社 Web ページをご覧ください。

[http://www.iodata.jp/product/av/capture/
gv-usb3hd/spec.htm](http://www.iodata.jp/product/av/capture/gv-usb3hd/spec.htm)



録画ソフト「I-O DATA HD Mix Capture」に ゲーム機の映像が表示されない

- ゲーム機の出力端子が、本製品の [HDMI IN] に接続されているかご確認ください。
- ゲーム機の電源が入っているかご確認ください。
- ゲーム機をテレビに直接つないで、映像が映るかご確認ください。
- ゲーム機の設定で、著作権保護 (HDCP) が「無効」(オフ) になっていることご確認ください。
- 著作権保護された映像は表示できません。
- 4K 解像度の表示には対応しておりません。
- 本製品をパソコンの USB 3.1 Gen1 (USB 3.0) ポートに接続しているかご確認ください。
- 本製品をパソコンの USB 3.1 Gen1 (USB 3.0) ポートから抜き差しして、動作するかご確認ください。
- パソコンに USB 3.1 Gen1 (USB 3.0) ポートが複数ある場合、他の USB 3.0 ポートに本製品を接続して動作するかご確認ください。
- 録画ソフト「I-O DATA HD Mix Capture」を再起動して動作するかご確認ください。
- 本製品はパソコンの省電力に対応していません。パソコンの省電力設定を「オフ」にしてお使いください。

カメラの映像が表示されない

- カメラのドライバーを、UVC に対応したドライバーに変更してください。
手順はご利用のカメラの取扱説明書などをご確認ください。

